

Quirkos Guía rápida (v1.5.2) Junio 2018

Contenido:

1. Puntos principales (p3)

Quirkos es diferente a otros softwares de análisis cualitativo: A continuación, algunos consejos rápidos para iniciar:

2. Guía de instalación (p4)

Procedimiento paso a paso para instalar en Windows desde una USB o descarga.

3. Primer proyecto (p7)

Iniciado tu primer Proyecto con Quirkos importa texto y realiza análisis

4. La interfaz (p9)

Guía botón por botón

5. Tutorial paso a paso (p12)

Agregar la primera fuente y codificación

6. 6. Propiedades y administración de fuentes de información (p20)

Definiendo propiedades de fuentes de información y administración de recursos

7. Consultas y reportes (p24)

Usando metadatos para explorar su codificación, hacer resúmenes y reportes

8. Consejos y trucos (p28)

9. Siguientes pasos (p29)

1. Puntos principales

Quirkos es diferente a otros softwares de análisis cualitativo: A continuación, algunos consejos rápidos para iniciar:



www pdf doc txt

Copia tu información desde cualquier lugar



Texto estructurado





Quirkos guarda tu trabajo de manera continua después de todo lo que realices.

Cuando se Cierra Quirkos, o incluso si la computadora falla, tu trabajo estará justo como lo dejaste. (Aun así, realiza una copia de seguridad, ¡Quirkos no hace que la computadora sea aprueba de inundaciones!)

Quirkos puede abrir archivos .txt, .rtf, .PDF, .csv y .docx. Sin embargo, puede copiar y pegar desde cualquier archivo que su computador pueda abrir, como archivos de versiones anteriores de Word o información de páginas de Internet. Se puede crear una nueva fuente directamente del texto que se tiene en el "portapapeles", copiado de otro programa.

Cuando comienza un nuevo Proyecto, se tiene la opción de seleccionar "texto estructurado". Esto permite tener las mismas preguntas y respuestas en todas las fuentes, por ejemplo, cuando se hace una entrevista estructurada.

Cada fuente de información que traiga a Quirkos puede tener su propio conjunto de datos descriptivos definidos, como: edad, género o entrevistador. Esta clasificación permite realizar increíbles consultas sobre puntos de interés.

Las burbujas o "Quirks" son el punto central para trabajar: son los códigos o categorías que extraes de tus datos. El botón con el símbolo de "+" añade un nuevo "Quirk" los cuales pueden reorganizarse, renombrarse, agruparse y ordenarse tan solo hacienda clic y arrastrándolos.

2. Guía de instalación

Procedimiento paso a paso para instalar en Windows desde una USB o descarga.









Si tiene Quirkos en una memoria USB (que se puede usar también para guardar su trabajo), solamente conecte al Puerto USB, con los contactos color dorado hacia arriba

Un cuadro de dialogo, como el de la imagen debería de aparecer, simplemente seleccione "abrir carpeta" (*Open folder to view files*). Si no aparece, solo tiene que navegar a la ubicación de la USB en el explorador de Windows (intente hacer doble clic en MI PC en el escritorio).

Una vez abierta la carpeta, busca el archivo llamado "quirkos-1.5.2windows-installer" y haz doble clic en él.

Si ha descargado el instalador del software desde la web de Quirkos, ¡comience aquí! Solamente acceda a la carpeta de descargas para instalar.

En este punto, Windows solicitará que se confirme que se desea instalar el programa, y puede que solicite permiso de administrador. (Conceda los permisos)

Su antivirus puede advertir que el archivo es de "poca confianza" – ¡pero no se preocupe, eso es solo porque es nuevo!





Quirkos	×
All Programs	
Search programs and files	٩
😰 🛤	

Quirkos	Frial - 3	30 Day(s)	Remainin	g
Thank you for us evaluate this ver application in or	sing Quirko rsion. After der to cont	os. You still have 3 this period you v inue using it.	30 day(s) remainir vill need to actival	ng to te the
Should you be in at info@quirkos.	iterested in .com	extending your f	trial period, please	e contact us
You can purchas	e a licence	at <u>http://www.qu</u>	iirkos.com/get.htr	<u>nl</u> .
Activation Key:	-			
Continue Trial		Buy Licence	Extend Trial	Activate

La ventana de instalación debe de iniciar, sólo tienes que dar clic a "siguiente" (*next*) para terminar el proceso de instalación. Deberá leer y aceptar el acuerdo de la licencia para instalar Quirkos.

La única opción que puedes cambiar es el directorio de instalación de Quirkos. La configuración por defecto es adecuada para la mayoría de las personas, y requiere un espacio de alrededor de 150MB. Sin embargo, se puede instalar Quirkos en una USB o su propia área del usuario si no posee los permisos de acceso para instalar el software en los directorios del Sistema.

Una vez que está todo terminado, Quirkos se abrirá (si usted selecciono dicha opción) y si presiona el botón de inicio, debe de observar un nuevo ícono resaltado para Quirkos.

Si selecciono la acción de acceso directo durante la instalación, también habrá un ícono en el escritorio.

Cada vez que ejecute Quirkos, saldrá una pantalla de activación. Usted posee una prueba de 30 días, después de estos necesitará colocar un código de activación. Puede comprar la licencia en nuestro sitio web, o si ya la ha pedido, tan sólo copie y pegue el Código de su correo electrónico en el recuadro "*activation key*".

3. Primer Proyecto

Iniciado tu primer Proyecto con Quirkos importa texto y realiza análisis

Quirko	os 1.0 (BETA)
Home Project	Welcome to Quirkos
Undo Redo View	1 Recent Files: dickens example.qrk C://Jsers/Guybrush/Desktop/docx/dickens example.qrk vitd.qrk C://Jsers/Guybrush/Downloads/mplereport/example/vitd.qrk vitd-source.QRK C://Jsers/Guybrush/Desktop/docx/vitd-source.QRK Vitd-structure.QRK No Source to Display can create or import a source
Query Query Report Pelp	Open Selected using the (+) icon in the tab bar. Author: 3 JSL Password Protected 4
Settings	Cancel Help 2 Open Other New Project 5 Quirkos Image: Click to Add Source

Cuando inicia Quirkos, podrá ver el cuadro de diálogo del proyecto.

[1] Aquí podrás moverte en cualquier archivo reciente, solamente haz doble clic para abrirlos. También podrás dar clic en "abrir otros" (*open other*) [2] para trabajar con otro archivo.

[3] Llena el recuadro de "autor" (*author*), con su nombre o iniciales para identificar los cambios.

[4] Puedes proteger con contraseña tus archivos con esta opción.

[5] Por ahora, empecemos un NUEVO PROYECTO hacienda clic en botón "nuevo Proyecto" (*New Project*):



Tiene opciones para activar la "protección con contraseña" (*Password Protected*) y el formato de "pregunta estructurada" (*Strutered Question*).

En la siguiente pantalla, selecciona la carpeta donde se desea guardar el Proyecto, otorga un nombre y haga clic en guardar (*save*).



Esta será tu primera vista de Quirkos, la vista principal del lienzo o área de trabajo. Desglosemos un poco esta parte.

Quirkos se divide horizontalmente en dos vistas por separado. A la izquierda, se encuentra el área de trabajo donde se trabajará con los códigos o Quirks. Piensa en esto como un tu espacio creativo. Puedes acercar y alejar con el control deslizante en la parte inferior de la pantalla. ^[1].

En el lado derecho de la pantalla se encuentra la columna de texto, la cual contiene tus datos cualitativos y todos los botones para acciones relacionadas a ella. Puedes cambiar ambos tamaños relativos de las columnas haciendo clic y arrastrando la línea divisora [2].

El navegador de recursos [3], muestra todos los recursos de texto que se han importado al proyecto. Puedes usar los botones en la parte superior derecha para minimizar, maximizar y cerrar Quirkos como en cualquier otro programa [4].

En esta etapa, puede seguir con el desglose de la interfaz en la **Sección 4** de la guía, o ir directamente a la **Sección 5 (pág. 11)** para acceder a un tutorial paso a paso del uso de Quirkos, que introducirá las funciones como usted necesita usarlas.

4. La interfaz

Guía botón por botón

Las funciones principales dentro del software se encuentran en la parte izquierda del área de trabajo, así que revisémoslas:



Donde sea que te encuentres, siempre puedes volver a la pantalla principal haciendo clic en el botón de "inicio" (*home*).



El botón del "proyecto" (*project*) abre opciones para ingresar a otro proyecto, cambiar la configuración del proyecto, guardar una copia con un con un nuevo nombre y exportar opciones.



Puedes deshacer los últimos cambios realizados al proyecto con el botón "deshacer" (*undo*).



Si cambias de opinión y deseas mantener los cambios, puede utilizar el botón "rehacer" (*redo*).

Redo



El botón "ver" (view) permite elegir cómo organizar los Quirks, ya sea alfabéticamente o por tamaño. También puedes seleccionar una vista tipo etiqueta lineal que sea más parecida a una lista tradicional.



El botón de "consulta" (query) permite una visión para explorar en sus datos combinandos y comparando consultas.



El botón de "reporte" (*report*) permite generar informes gráficos y basados en texto personalizable para compartir con otros.



La pantalla "acerca de" *(about)* brinda información sobre Quirkos, y enlaces a páginas de soporte en el sitio web.



About

El botón de "configuración" (*settings*) permite cambiar el modo en que se muestra el texto, lo resaltado y dar accesos directos a Quirks para asignarles texto.



Haga clic para agregar un nuevo código o "Quirk". También puede arrastrar y soltar texto directamente sobre el botón para crear un nuevo Quirk que contenga texto

En el lado derecho de la pantalla está la **vista de texto** y todos los botones se relacionan con sus fuentes:

8		ッ	
	_	-]	

El botón "buscar" (*search*) cambia el panel de búsqueda donde se puede especificar alguna palabra para encontrar citas relevantes en el texto: vea abajo. Este botón abre la vista de **propiedades** donde se puede ver y agregar categorías para describir los orígenes.



El **navegador de recursos** permite ver todas las fuentes de información y seleccionar con las que se va a trabajar.



Dock

Search

En la parte inferior de la pantalla, en el botón "*along*" hay tres **pestañas** que pueden utilizar para cambiar rápidamente entre las fuentes.

El botón "más" (+) situado en parte inferior derecha de la pantalla permite añadir una nueva fuente de texto al proyecto, abriendo el cuadro de diálogo puede crear nuevas fuentes de información

New Source
 Import Source: Select a File
 Import Source: From Clipboard
 Import Source: From CSV

Import Sources From CSV Import Multiple Sources: Entire Folder Import Multiple Sources: Select Files una fuente en **blanco o vacía**, una que contenga **texto de un archivo existente** o una con **texto copiado del portapapeles** desde otro programa.

ALL	The search bar:	ALL	Alterna entre buscar en fuente de información abierta o en todas.
	Whole words only.	$\mathbf{\vee}$	El historial de búsqueda se muestra aquí:
	Include words with alternative endings (-ed, -ing, etc).	1	Si se desliza a la derecha (habilitar), esto buscará solo palabras completas separadas por espacios.
	Synonyms and similar expressions. (n) enquiry	2	Incluir palabras con terminaciones derivadas, incluyendo plurales.
	(v) explore (n) inquiry	3	Restringir los resultados de búsqueda al texto asignado a un código.
5	(v) search OTHER CRITERIA	<mark>4</mark>	Habilitar la búsqueda de palabras relacionadas, que puede seleccionar individualmente en cuadro azul de abajo.
-	-	<mark>5</mark>	En las 4 filas, puedes limitar la búsqueda a fuentes o Quirk específicos.
-	-	6	Desliza la barra de búsqueda hacia afuera para ver con claridad el lienzo, pero maten los resultados de búsqueda abiertos.

7

Actualiza los resultados de la búsqueda si ha añadido nuevos criterios.

5. Tutorial paso a paso

Agregar la primera fuente y codificación







Podemos importar texto cualitativo de cualquier otro programa abierto, aquí este ejemplo tomando "<u>relatos de dos ciudades</u>" de un navegador web, usando [Ctrl]+[A] para **seleccionar todo** el texto y [Ctrl]+[C] para copiarlo. De vuelta a Quirkos con un nuevo proyecto no estructurado, hacemos clic en el botón "nueva fuente" (*New Source*) [1], y seleccionar importar desde portapapeles. Nota esta opción sólo aparecerá si hay texto en el portapapeles.

Se abrirá el cuadro de diálogo de origen de importación, y podremos ver una vista previa pequeña del texto en el portapapeles. Haz clic en él. [1] y desplácese para ver toto el texto. A continuación, podemos cambiar el nombre de la fuente si lo deseamos [2], vamos a darle el nombre de "relato de dos ciudades". Haga clic en importar [3] para traer el texto al proyecto.

Muy bien, ahora podemos ver el texto en la parte izquierda. Para ajustar el ancho de la columna de texto, puede hacer clic en la línea divisora y arrastrar [1], así que hagámoslo más amplio. A continuación, si queremos que el texto se vea bien al hacerlo más pequeño. Podemos hacer esto haciendo clic en "proyecto" (Project) [2] y después en preferencias generales (General Preferences)







Algo adicional que podemos hacer en cuadro de diálogo de preferencias es cambiar el ancho de la columna con el control deslizante [1]. Esta es la sección más a la izquierda del panel de texto, y muestra tiras de colores que representan el texto codificado

Usa el control deslizante "tamaño de la fuente" (*source Font Size*) [2] para tener el tamaño del texto como lo desee, luego de clic en "guardar" (*save*) [3].

¡Ahora es momento de agregar nuestro primer Quirk! Estos son los temas o códigos que se usan para categorizar el texto. Haz clic en el botón (+) en la parte superior derecha del espacio de trabajo [1]. Se creará una nueva burbuja al azar y se abrirá el cuadro de diálogo de propiedades. Después puedes obtener este cuadro haciendo clic en un Quirk con el botón izquierdo del ratón o haciendo clic derecho sobre él [2] y seleccionar "Quirk Propiedades" (Quirk Properties) [3].

Este cuadro de diálogo permite cambiar todas las propiedades del Quirk. Primero cambia el nombre (*title*) a negativo [1], agrega una descripción más larga que el nombre [2] y cambia el color [3]. Esto abre un cuadro de diálogo donde se puede elegir de la paleta básica de colores, cualquiera, haciendo clic en "OK" para confirmar el color y regresar [4] para realizar los cambios, volverá a la vista del área de trabajo.





Progress: 0% (0%) Ξ

0

Ouirkos

insisted on its being received, for good or for evil in the superlative

0

'It was the worst of times' (fue el peor de los tiempos) este texto es definitivamente negativo, lo agregamos a nuestra red Quirk.

Para agregar una parte relevante de texto a un Quirk y codificarlo, sólo necesitas **seleccionar algo de texto** (hacer clic mantenido al comienzo del texto y arrastrar el ratón hasta el final del texto requerido y soltar el botón del ratón) [1]. Ahora solo haga clic sostenido en la selección del texto resaltada de azul [2], **arrastre el texto directamente al Quirk [3** y soltar el botón del ratón.

Cuando algún texto se agrega en un Quirk, este crece ligeramente, mostrándole cuánto se codifica en cada tema. La sección del texto también se resalta en el color del Quirk en la columna de destacados a la vista del texto [1]. Puedes eliminar el código de una sección de texto en cualquier momento haciendo clic derecho en esa franja de color a lado del texto.

También se puede crear un nuevo Quirk arrastrado y soltando el texto [1] directamente en el botón de agregar Quirk [2]. Hagámoslo con el texto 'It was the best of times' (Fue el mejor de los tiempos), y usemos esto para iniciar un Quirk llamado "positivo" para rastrear citas positivas. Edita las propiedades del nuevo Quirk como se hizo anteriormente, usando color verde y dando el nombre de Positivo.







Ahora, revisando y codificando cada sección del texto como negativa o positiva, arrastrando y soltando sobre el Quirk correspondiente. Rápidamente se construirá una estructura como se observa en la columna izquierda. Pero también se pueden agrupar Quirks. Para hacer esto, haga clic en agregar un Quirk más [1] y llámelo "etiquetas" (labels).

Puede agrupar los Quirks basta con tan solo arrastrar y soltar un Quirk dentro de otro. Entonces, si agregamos los errores negativos en el Quirk "etiquetas" (*labels*) [1], hemos creado un grupo llamado Etiquetas, con la subcategoría "Negativo" (*negative*). Agrega el Quirk positivo al grupo de etiquetas también [2].

Ahora tenemos un clúster conveniente, y si colocamos el cursor del ratón sobre el Quirk superior, los "Quirks hijos" saldrán para que pueda seguir agregándole texto [1]. Debes tener en cuenta que puedes hacer clic, arrastrar y sacar el Quirk para eliminarlo del grupo y aun así puede agregar texto a la categoría como un Quirk normal.







En Quirkos, una sección de texto puede ser codificada con muchos temas, que se pueden buscar y combinar. Agrega otro Quirk [1] y dale el nombre de "Eras". Las primeras 6 líneas describen secciones de tiempo, de diferentes maneras, así que hay que agregarlas al "Quirk Eras" [2]. La columna de destacados ahora muestra el código superpuesto, dejando el ratón sobre uno de los colores permitirá ver el texto resaltado [3].

Podemos hacer que la codificación más simple, realizando **búsquedas**. Presiona el botón de "búsqueda" (*search*), **[1]** escribe la palabra en el cuadro de búsqueda, presiona enter (o buscar "*search*" **[2]**), una lista de citas que contienen esa frase aparece en la derecha. Para ver más contexto en torno a cada hallazgo, use el (...) botón. Podemos **codificar directamente desde los resultados de la búsqueda**, arrastrando una sección de texto a un nuevo Quirk con nombre "edades" (*ages*) **[3]**.

Podemos usar las opciones para afinar o expandir la búsqueda [1] y podemos ver otras palabras para "edad" (*age*). Alternar con "años" (*years*) [2] en la parte inferior, presiona buscar (*search*) [3], y hay otra frase que emerge, sobre un fantasma que ha existido por años. Podemos agregar esta sección en la categoría de "*ages*" [4].







Cierra la búsqueda haciendo clic en el botón de la lupa y seguir codificando el proyecto. Después de un tiempo, tendremos muchos Quirks, pero se puede arreglar con el botón ver (view) [1]. Esto permitirá ordenar los Quirks por una serie de variables. Siéntete libre de investigar esto; la opción predeterminada recordará dónde colocó sus Quirks.

Para ver todas las citas codificadas a un Quirk en particular, haz clic derecho y selecciona "mostrar descripción general" (*Show Quirk Overview*). En una categoría como etiquetas (*labels*), se puede ver la jerarquía y hacer clic en uno de los elementos [1] mostrará todo el texto asociado a dicho Quirk [2]. El botón de inicio (*home*) te llevará de regreso a la pantalla principal [3].

Finalmente, al hacer clic largo en cada Quirk se muestra una opción para la vista de superposición. Al seleccionar esto para el Quirk negativo, se muestra una vista donde cuanto más cerca de un Quirk se coloca al Quirk del centro, más texto está codificado en ambos Quirks. Por ejemplo, hay muchos Quirks negativos codificados con "Eras" pero menos en "Seasons", y ninguna que se superpone con el Quirk positivo.

6. Propiedades y administración de fuentes de información

Definiendo propiedades de fuentes de información y administración de recursos

Hasta ahora, nuestro proyecto sólo tiene una **fuente de información**, (relatos de dos ciudades) y no conocemos mucho al respecto. **Las propiedades** categorizan nuestras fuentes de información para poder organizarlas y encontrar temas comunes.

Presiona el botón [1] de la parte superior derecha para que aparezcan **las propiedades** que están actualmente en blanco o vacías.

Presiona el botón (+) [1] en la parte inferior de la pestaña de propiedades, con ello podemos **agregar una nueva propiedad** que se propagará por todas las fuentes. La variable de la **propiedad** es el nombre de la categoría, en este caso pondremos "autor" (*autor*) [2], y un **valor** para esta fuente en particular 'Dickens' [3].

Presiona "OK" para regresar [4].

Podemos agregar tantas categorías como deseemos de esta manera, o editarlas con el "Editor" [1]. Aquí podemos permitir que las propiedades tengan múltiples respuestas [2], orden alfanumérico [3], o eliminar las propiedades [4] o los valores en conjunto [5]. También se puede editar los valores directamente [6].







Hablando de otras fuentes cualitativas... Agreguemos más. El botón (+) en la barra de vista de texto [1] agregará una nueva fuente, que se mostrará con una nueva pestaña con el título que le demos en la fuente de importación. Inicialmente, las propiedades estarán vacías, pero podemos llenarlas rápidamente con valores existentes o nuevos.

Usando el menú desplegable para el autor, podemos elegir "Dickens" que ya hemos ingresado anteriormente [1]. Para poner una fecha diferente, podemos elegir "nuevo valor" (*new value*) [2] e ingresar '1861'.

Este nuevo valor asignado a la fuente estará disponible como una opción para el resto de las fuentes con el menú desplegable.

A medida que agregamos diversas fuentes, podemos verlas todas y seleccionarlas con el "navegador de recursos" (source browser) [1].

Aquí podemos ordenar las fuentes, desplazarlas y seleccionar las que se mostrarán como pestañas [2]. También puedes remover las fuentes con el botón (X) [3].

Puedes obtener una visión general rápidamente de totas las propiedades con el botón. [4].



Se puede ver un gráfico de manera visual del número de fuentes con valores en cada categoría.

Como podemos ver, con estas pocas fuentes de información, el 100% son de Dickens [1], y el 50% se publicaron en sus respectivos años [2].

Presiona el botón superior de la parte derecha para volver a las vistas de las fuentes de información [3].

Algunos consejos finales para trabajar la información:

Tú puedes borrar los valores con el botón (X) [1].

Reordenar las propiedades usando las "opciones de ordenar" (*order options*) [2].

¡Recuerda, puedes deshacer todos los cambios!

La sección 7 muestra como puedes usar estas propiedades para comenzar a explorar tus datos cualitativos.





7. Consultas y reportes

Usando metadatos para explorar su codificación, hacer resúmenes y reportes



Haciendo clic en el botón de "consulta" (query) [1] se abrirá la vista de consultas, donde pondrás buscar partes específicas de tu codificación y comparar usando una vista de lado a lado.

Tu puede filtrar tus códigos por propiedades, autores de proyecto y fechas.



El primer cuadro [1] permite elegir entre las propiedades, autores, y fechas de trabo en el proyecto.

El siguiente cuadro permite elegir una categoría [2], y el tercero [3] el "operador". Por defecto es =, ¡Pero también lo puedes elegir! = (*not*) o operadores numéricos: más que (>) o menos que (<).

El último cuadro [4] muestra los valores de las propiedades, o puedes ingresar manualmente números y fechas. "Ejecutar consulta" (*run query*) [5] aplica los resultados e inicia la búsqueda.



Presiona el botón "ejecutar consulta" (*run query*) [1], y los resultados se mostrarán. La vista de izquierda muestra los Quirks y el número de citas encontradas [2], y haciendo clic en uno, puede ver sólo el texto codificado con el Quirk. La vista derecha [3] Muestra todos los códigos de las fuentes de consulta.

También se pueden agregar criterios extras a la consulta, usando el botón (+) en la parte superior derecha [1]. El operador "*and/or*" permite elegir si la consulta adicional reduce la búsqueda anterior o la expande [2].

También podemos exportar solo los resultados de la consulta a un informe más detallado, consulta la siguiente sección.

Con la vista para comparaciones [1] puedes ejecutar dos consultas paralelas, para comparar y contrastar. Es necesario establecer criterios de consulta para los lados izquierdo [2] y derecho [3], y los resultados se verán a continuación como el caso anterior, en dos columnas separadas.

El botón de "inicio" (*home*) [4] nos llevará nuevamente a la vista principal.





19



Pulsando el botón "**reporte**" (*report*) [1] de la vista principal y se creará un informe para tu navegador web, para imprimir, o hacer un PDF para compartir con otros. Un cuadro de diálogo permite seleccionar [2] la carpeta que contendrá el reporte, y todos los archivos de imagen que puedes utilizar en otros documentos o en una presentación.

Prev	view				Options
	lian D		Qu	uirkos	Report Sections 2
Juir	KOS K	eport			✓ Report Info
					✓ Sources Summary
nis report v	was generated	d by DT on May 3, 2016 5:10:10 F	PM for the follow	ing file: coded	
ample - br	eakfast.qrk.ba	ak_1460473714457			Quirks Summary
ourc	eakfast.qrk.ba	nmary			Quirks summary Authors Summary
itle	eaktast.grk.ba	Date and Time	Length	Quotes#	Quirks Summary Authors Summary Properties Summary
itle	eaktast.qrk.ba	Date and Time Aug 14, 2014 11:13:43 AM	Length 1180	Quotes# 20	Quirks Summary Authors Summary Properties Summary Lockude Convec Views
iara ane	eaktast.qrk.ba	Date and Time Aug 14, 2014 11:13:43 AM Aug 26, 2014 31:8:25 PM	Length 1180 2220	Quotes# 20 15	Quirks Summary Authors Summary Properties Summary Include Canvas Views
ittle ane 4ubarak	eakfast.qrk.ba	Date and Time Aug 14, 2014 11:13:43 AM Aug 26, 2014 31:8:25 PM Aug 28, 2014 12:06:28 PM	Length 1180 2220 611	Quotes# 20 15 6	 ✓ Quirks Summary △ Authors Summary ✓ Properties Summary ✓ Include Canvas Views △ Include Hierarchy Views
iane Aubarak imon	eaktast.qrk.bz Author Daniel JSL JSL	Date and Time Aug 14, 2014 11:13:43 AM Aug 26, 2014 31:8:25 PM Aug 28, 2014 12:06:28 PM Aug 28, 2014 12:13:45 PM	Length 1180 2220 611 906	Quotes# 20 15 6 15	

Después de unos segundos, aparecerá una vista previa [1], con varias opciones para seleccionar que elementos desea mostrar [2].

Prueba marcando y desmarcando algunas de las opciones para observar qué se agrega. Los reportes dan muchos detalles, por ejemplo, quién hizo la codificación y cuándo. También da la opción de cómo desea solicitar el reporte: puede mostrar texto codificado por cada fuente, o organizado por Quirk o temas. La cobertura muestra la cantidad de texto por cada código o cobertura del Quirk por cada fuente de información o del proyecto. Puede generar un resumen visual de los metadatos o áreas de trabajo.

Cuando estés satisfecho, puedes elegir como guardar o imprimir el reporte con su personalización, listo para mostrar el análisis cualitativo a otras personas.

¡Aquí es donde termina este tutorial, pero sigue jugando y experimentado por tu cuenta!

8. Consejos y trucos

Quirks

- Puedes fusionar dos códigos, o duplicar un código haciendo clic derecho o sostenido en un Quirk y seleccionando la opción de "combinación" (*merge*) o la opción de "duplicado" (*duplicate*).
- Los Quirks pueden tener subcategorías, y sub-subcategorías. También los puedes agrupar usando la configuración de "niveles" (*levels*) en las propiedades del Quirk
- Acelera la codificación estableciendo algunos atajos en tu teclado, en el menú de configuración (*settings*). Seleccionar una sección de texto, presiona una tecla y se le asignará ese código.
- El texto permanece resaltado después de que haberlo soltado dentro de un Quirk, por lo que puedes agregarlos fácilmente a otros temas. Esta "codificación concurrente" es una forma muy eficaz de examinar las tendencias en los datos, utilizando las vistas de superposición y las consultas.

Exportar (botón del proyecto)

- Puedes guardar una copia de tu proyecto que contenga solamente las **fuentes de texto** sin resaltar o solo la **estructura**: sus Quirks y sus agrupaciones.
- Si deseas poner tus datos en otro software, como Excel u otro paquete cualitativo, use la exportación CSV. Esto exportará todas las tablas en su proyecto como archivos separados, el archivo **tbl-highlight.csv** es probablemente más útil, ya que muestra todo el texto asignado a cada código.
- También se pude exportar cada fuente como un archivo de Word, con cada código resaltado como un comentario. Esta es una gran manera de compartir e imprimir tus fuentes en un formato legible y anotado. Puedes tener todo un archivo o cada fuente como un documento separado.

Misceláneo

• ¡Se creativo! Puedes establecer cualquier variable como propiedad de origen (*source property*): puedes calificar la calidad de la fuente de información, dejar comentarios o notas, o usarlos para cuestionarios con soluciones discretas o de opción múltiple.

- Incluso el nombre del autor puede ser flexible: establece el nombre en "No estoy seguro" por un día, y podrá ver y eliminar fácilmente la codificación que realizaste en dicha sesión.
- Usa las fuentes de texto para escribir notas a medida que avanzas, asigna cada nota a códigos particulares y discute información importante que surja.
- ¡Siempre tenga un Quirk para las "mejores citas" y recolecta los momentos cuando alguien dice algo que sabes que va a estar en el reporte o en el artículo!

9. Siguientes pasos

Esta guía es un resumen breve de algunas de las principales formas de trabajo, ¡es sólo una muestra! La principal fuente de apoyo y orientación es el sitio web de soporte de Quirkos (<u>www.quirkos.com/support.html</u>), donde se puede encontrar un manual más completo, preguntas frecuentes, y una serie de guías en vídeo para el uso de Quirkos y técnicas generales de análisis cualitativo.

Hay vídeos cortos y de mayor duración de la introducción del software, y una serie de "miniguías": vídeos de un minuto donde se muestra las características o una tarea particular. Usted puede mirar estos de manera consecutiva, o ir directamente al tutorial donde tienes las dudas.

También existe un foro de discusión, donde se pueden hacer preguntas sobre el uso de Quirkos (o cualquier otro aspecto de investigación cualitativa), para que otros usuarios las responda, o por miembros del equipo de Quirkos. Revisamos el foro de manera regular, y vale la pena buscar para ver si alguien ya tiene la solución al problema.

Se realizan talleres de capacitación del software, principalmente en ubicaciones del Reino Unido por el momento, pero también se programan sesiones interactivas de manera regular en línea. Visita el sitio web para enterarte de los detalles de los últimos eventos públicos. También podemos organizar sesiones de capacitación a pedido de su equipo, departamento u organización: contacta por email o llama por teléfono para más detalles.

Si usted no ha podido encontrar respuesta a su pregunta en cualquiera de las fuentes mencionadas arriba, puede enviarnos por correo electrónico, <u>support@quirkos.com</u> y le contestaremos lo más pronto posible. Siempre nos encanta leer comentarios buenos y malos, así como sugerencias sobre qué características o cambio harían más fácil trabajar con datos cualitativos.

www.quirkos.com

© Quirkos Limited 2018

Registered Office: 27 Ocean Drive, Edinburgh, EH6 6JL Registered in Scotland No. 458174

www.quirkos.com